



2 PUNTOS DE FUGA

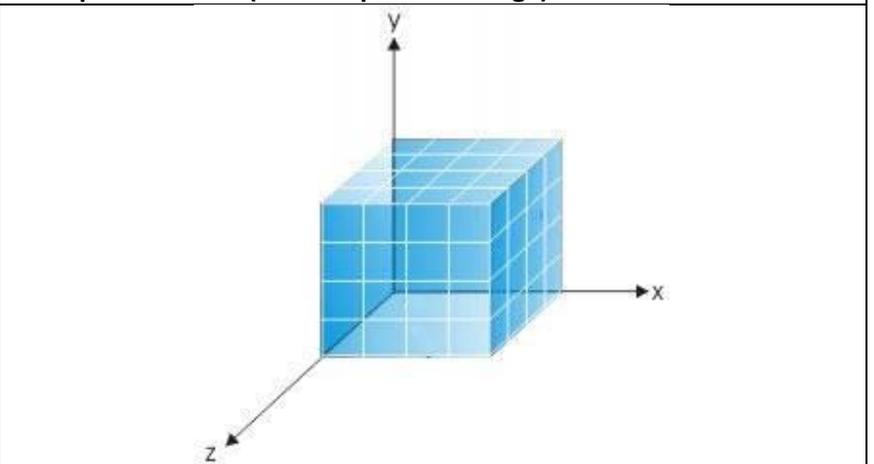
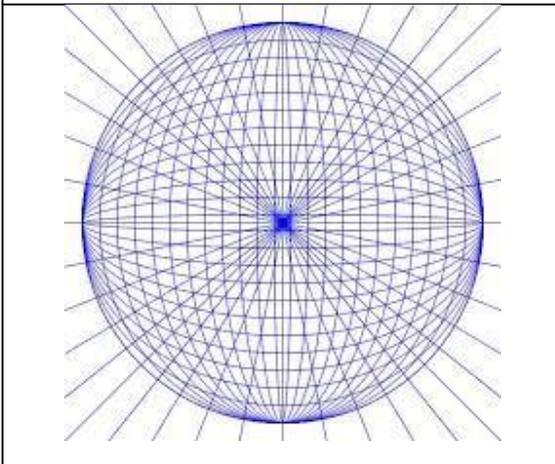


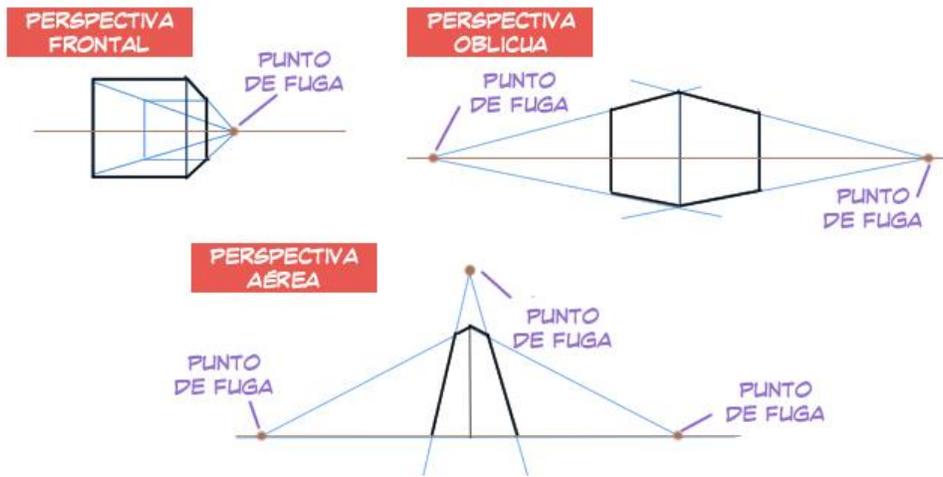
3 PUNTOS DE FUGA

7. Todas las geometrías están compuestas de puntos de fuga. Esto quiere decir que los puntos de fuga son infinitos.

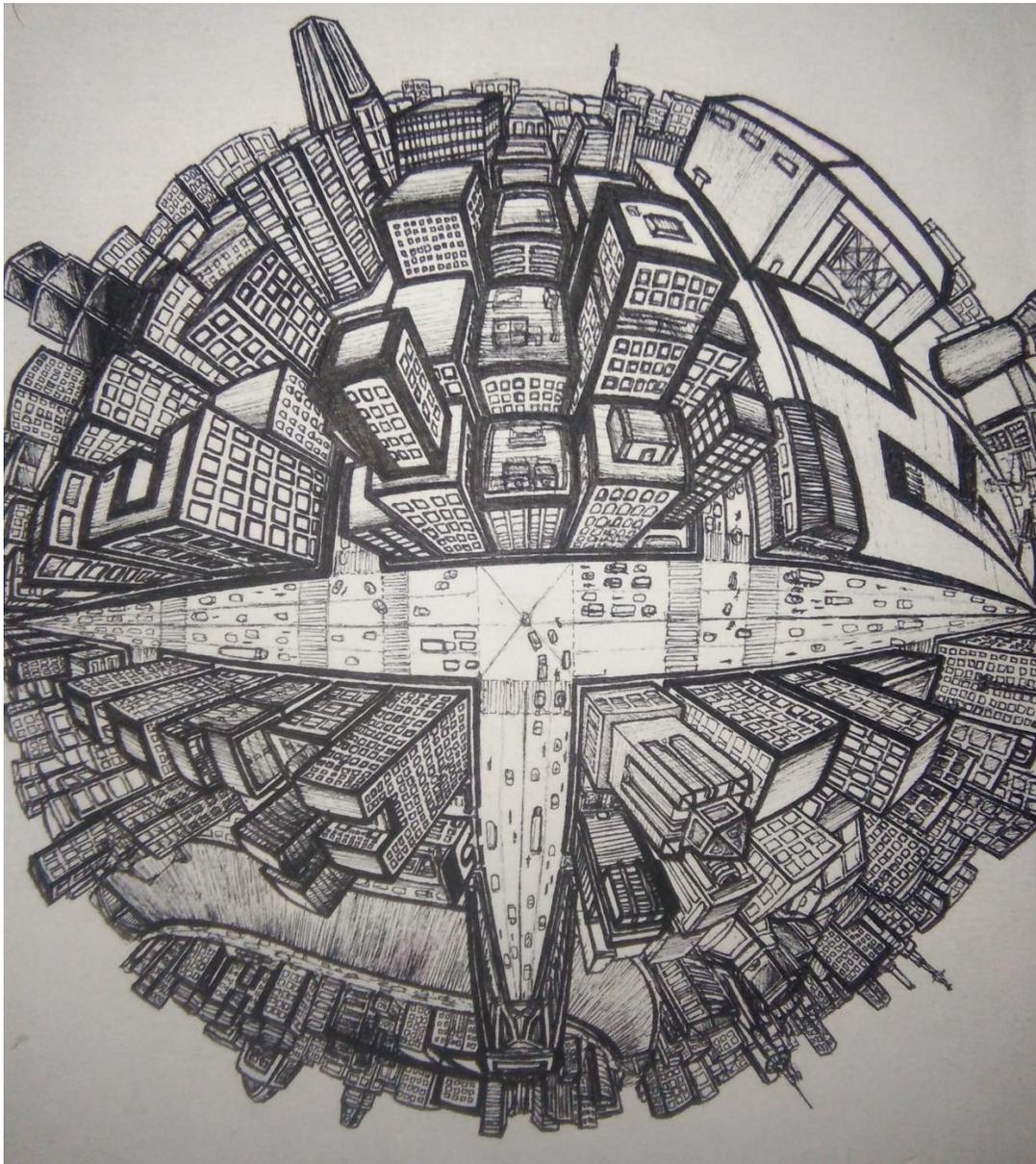
9. Si tomamos las direcciones ortogonales llamadas: X, Y y Z. tenemos:

- **Perspectiva frontal (con un punto de fuga),**
- **Perspectiva oblicua (con dos puntos de fuga)**
- **Perspectiva aérea (con tres puntos de fuga)**





10. Es importante señalar que el punto de fuga no sólo nos permite reproducir una escena con precisión, sino que también es una herramienta fundamental para alterar la percepción y para concebir imágenes imposibles de encontrar en la realidad.



Diseño de 5 puntos de perspectiva