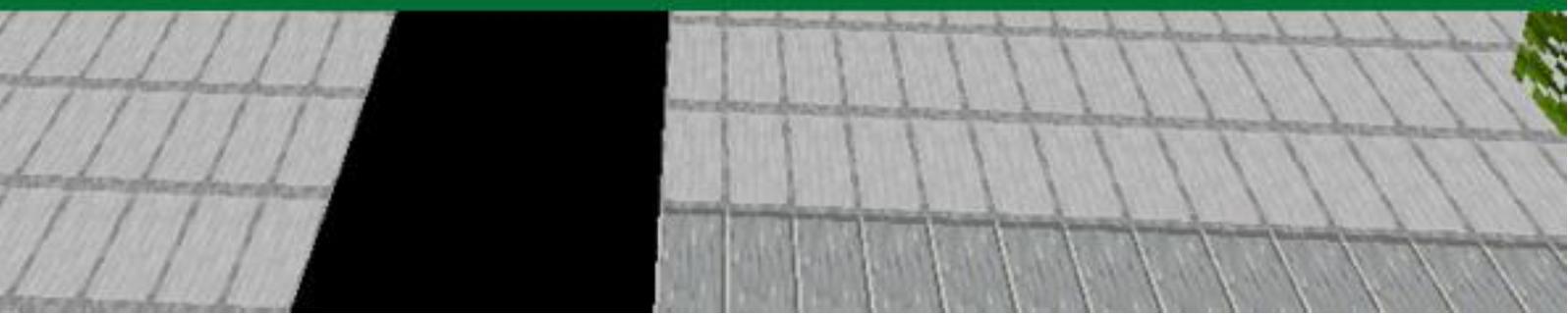
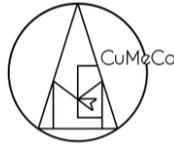


Aprende con CuMeCo
La plaza 24 de septiembre
en Minecraft





Esta es una muestra gratuita. Ofrece una actividad para desarrollar en el salón de clases o en el hogar. Las actividades presentadas en esta muestra forman parte del curso titulado: “Educador CuMeCo”. Adquiere el curso:

- Aprende a guiar un proyecto académico
- Aprende a generar grandes preguntas
- Aprende a curar contenido
- Gestiona conflictos de equipo
- Apropia y comprende mejor las tecnologías y los videojuegos favoritos de las nuevas audiencias



Ilámanos al:

Bolivia (+591) 72140260

España (+34) 623 464 716



Síguenos en Instagram

<https://www.instagram.com/metodocumeco/>



Visita

<https://albacumeco.com/>



Escríbenos:

directores@albacumeco.com

Índice de contenidos

I. Introducción y fundamentos.

- Amar el aprendizaje ¡otra vez!
- Educación democrática y trabajo colaborativo
- Aprendizajes Basados en Proyectos Multimateria - CuMeCo
- Coaprendizaje asistido por internet

II. Principiantes

- ¿Qué es Minecraft?
- Cómo descargar y usar el mapa de proyecto 24

III. Aprende con CuMeCo

- **24 aprendizajes:**

Investigación usando internet por equipos de estudiantes.

- **Recreación Animada con Minecraft**

Producción de contenido digital educativo e interactivo



I. INTRODUCCIÓN Y FUNDAMENTOS

CuMeCo es una empresa educativa que presta servicios a estudiantes, familias y educadores. Desarrolla innovadores programas educativos basados en el autoaprendizaje y el coaprendizaje asistido por internet. Sus proyectos en torno al aprendizaje con videojuegos desarrollan competencias y virtudes para aprender y, en el proceso, ayudan a las y los estudiantes a:

amar el aprendizaje ¡otra vez!

Educación democrática y trabajo colaborativo

Expresar nuestros intereses de aprendizaje, acordar acciones colectivas, aceptar compromisos y responsabilidades, organizar las tareas y evaluarnos como equipo es la manera en que los modelos democráticos empoderan a los estudiantes en su proceso educativo y organizativo.

Realiza el curso de CuMeCo y aprende:

- Elabora acuerdos de convivencia.
- Resuelve conflictos de equipos.
- Mantén el clima emocional positivo y productivo en el salón de clases.

Aprendizajes Basados en Proyectos Multimateria

Un adagio dice así: 'Todo se conecta con todo', pero en la mayoría de las escuelas las materias están desconectadas. Los Aprendizajes Basados en Proyectos Multimateria son una herramienta de CuMeCo que conecta a las materias entre sí. Con esta herramienta de CuMeCo, profesores de matemáticas, lenguaje, historia, ciencias naturales, arte, educación física, etc., unen fuerzas para confeccionar un proyecto multidisciplinario. Desarrollan preguntas que profundizan en la comprensión y adquisición de destrezas para llevar adelante el proyecto. El resultado incluye un portafolio de trabajo de los contenidos aprendidos y los productos elaborados por los estudiantes.

Realiza el curso de CuMeCo y aprende:

- Aprende a desarrollar proyectos con la metodología Zoop.
- Aprende a desarrollar las grandes preguntas que despiertan la educación multimateria.
- Aprende que tipos de proyectos podemos desarrollar en la educación de la niñez.
- Aprende a trabajar en equipo de profesores gestores de proyectos.

Coaprendizaje asistido por internet

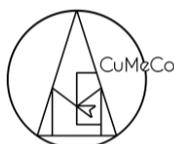
Los proyectos multidisciplinarios implican el trabajo en equipo y el coaprendizaje de los contenidos. Con las preguntas correctas y el uso de la internet, los equipos de estudiantes aprenden a explorar y hallar respuestas por sí mismos y a enseñarse unos a otros en equipos comprometidos.

Realiza el curso CuMeCo y aprende:

- Aprende a utilizar las inteligencias artificiales para mejorar tus clases.
- Enseña a usar las inteligencias artificiales en el salón de clases.
- Aprende a buscar información de manera avanzada y precisa en internet

II. PRINCIPIANTES

Esta muestra gratuita de CuMeCo incluye el mapa titulado "Proyecto 24" que, es una réplica exacta de la plaza 24 de septiembre de la ciudad de Santa Cruz de



la Sierra, Bolivia, que podrás usar con tus estudiantes, amigos y familiares para aprender jugando.

1. ¿Qué es Minecraft?

Minecraft es un videojuego de construcción de mundo abierto. A través de internet, los jugadores pueden conectarse en línea para crear y colaborar juntos en proyectos colectivos

2. Descarga el mapa de Proyecto 24 en Minecraft en tu computadora

Para Windows: Sigue estos pasos:

1. Entra al link:

<https://albacumeco.com/wp-content/uploads/2025/02/mapaplaza24septiembre.zip>

2. descarga el mapa de Proyecto 24 (Es un archivo Zip.)

3. Busca la carpeta de instalación de Minecraft. Una opción rápida: escribe en la barra de direcciones: %appdata% y presiona Enter. Busca y abre la carpeta: .minecraft



4. Busca la subcarpeta de mundos de Minecraft, descomprime el archivo Zip. extrayendo todo el contenido en la subcarpeta de Mundos de Minecraft.

5. Abre tu juego de Minecraft: busca en la opción de mundos y elige la versión 1.21 para cargar el mapa de proyecto 24

6. Juega y diviértete.

3. Uso del juego: control y Navegación en Minecraft

Mira los cinco capítulos explicativos del youtuber, EIDany.

<https://www.youtube.com/@eldanype3470/videos>

Realiza el curso CuMeCo y aprende:

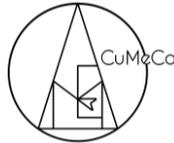
- Cómo aprovechar los videojuegos en la educación primaria y secundaria.
- Cómo los videojuegos impactan en la cognición y sociabilidad de las y los estudiantes.
- Comprende todas las posibilidades educativas que tienen los videojuegos favoritos de las nuevas audiencias. Usa sus intereses al provecho de la educación.
- Aprende a usar Minecraft en el salón de clases. Los procesos técnicos y creativos.

III. APRENDE CON CUMECO

Prepara tu clase CuMeCo. esta guía gratuita te brinda los pasos básicos para desarrollar un proyecto multimateria de CuMeCo dirigido por estudiantes.

Pasos:

- El equipo de profesores crea preguntas que abarquen la mayor cantidad de ciencias que permitan profundizar en los edificios, calles y estatuas del mapa de Minecraft
- Se divide a los estudiantes en grupos de 4 personas
- Asigna a cada grupo una sola computadora con internet
- Transmite al grupo una pregunta clara y concreta a la vez



- Permite un tiempo de exploración y aprendizaje máximo de 40 minutos para cada grupo de estudiantes
- Observa la manera en que buscan, deciden y comparten información
- Escucha sus interacciones
- Si hace falta crea nuevas preguntas que ayuden a identificar sus errores o les ayude a explorar nuevas disciplinas

Realiza el curso CuMeCo y aprende:

- Aprende a trabajar en equipos de profesores que crean grandes proyectos multimateria.
- Aprende a conectar las materias escolares en proyectos académicos.
- Aprende a elaborar preguntas con ayuda de la inteligencia artificial y la internet.
- Aprenden a curar contenido.

ACTIVIDADES DE REGALO

- **Sesiones de investigación con internet**

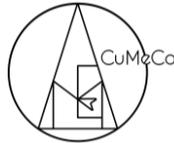
Los equipos de estudiantes investigan sobre cada edificio, calle y estatua que rodea a la plaza 24 de septiembre. Un recorrido que los llevará por la historia local y nacional, las ciencias naturales, las matemáticas, el lenguaje, la arquitectura, las curiosidades y misterios de la plaza 24 de septiembre. Aquí te dejamos una pequeña muestra de preguntas que podrías hacer a tus estudiantes sobre la plaza 24 de septiembre

Materia escolar	Pregunta
Ciencias naturales	¿Qué tipo de ecosistema hallamos en la plaza 24 de septiembre?
Matemáticas	¿Cuánto mide la plaza 24 de septiembre?
Ciencias Sociales	¿Quién fue el coronel Ignacio Warnes y por qué tiene una estatua en la Plaza 24 de septiembre?
Geografía	¿ubica los puntos cardinales en la plaza 24 de septiembre?
Arte y Diseño	¿qué tipo de arquitectura se observa en la plaza 24 de septiembre?

- **Recreación Animada con Proyecto 24**

Los estudiantes se organizan para desarrollar una recreación animada, cuya temática trata de las concentraciones masivas sucedidas en la plaza 24 de septiembre de Santa Cruz. Estas concentraciones han tenido un impacto significativo en la sociedad local. Han servido como un espacio para la expresión de la identidad regional y la solidaridad comunitaria, así como para las preocupaciones medioambientales, morales y políticas de la sociedad cruceña. Ha sido un espacio para la expresión cultural cruceña.

Los estudiantes deciden recrear una concentración masiva en formato de documental animado en Minecraft. El primer paso es investigar las causas, los antecedentes, las fechas, las autoridades y personalidades, sus pensamientos y objetivos para llevar adelante la concentración elegida para representar en el mapa de Minecraft. Luego de investigar, los equipos de estudiantes toman una postura crítica sobre la concentración. Elaboran un guion que implica que los



estudiantes escenifiquen, actúen, filmen, editen y presenten su proyecto documental en Minecraft.

Resultado:

- Se desarrolla un festival de películas y cortometrajes donde los estudiantes exponen sus trabajos y conocimientos.
- Los documentales digitales alojados en la web se convierten en guías interactivas y animadas para el estudio de la comunidad estudiantil.

Quieres crear tus propios mapas con tus estudiantes

Contacta por nuestro servicio de capacitación y creación de mapas en Minecraft para educadores.

 **Escríbenos:**
directores@albacumeco.com

 **Ilámanos al:**
Bolivia (+591) 72140260
España (+34) 623 464 716



Conoce los trabajos de nuestros estudiantes

Dato 24	Capsulas de aprendizaje: videos de la historia de los edificios y calles que rodean la Plaza 24 de septiembre https://www.youtube.com/playlist?list=PLpYoezT0ccmQGSEaokZaxkXGjP5qvoGqG
Dreadful grounds 24	Creación de un videojuego de terror en la plaza 24 de septiembre https://www.youtube.com/watch?v=ad9pHx84o1A&list=PLpYoezT0ccmQi59gxjZaSnPLb2GrcymSM
Playlist de Proyecto 24	En esta lista de reproducción, encontrarás el documental de proyecto 24, así como divertidos y educativos videos sobre las emociones, la amistad, la imaginación y aunque no lo creas dinosaurios en Santa Cruz. https://www.youtube.com/playlist?list=PLpYoezT0ccmS4XhmkMFXuk-ZjVFXbAY9